



Piscine C

Colle 02

Staff 42 [piscine@42.fr](mailto:piscine@42.fr)

*Résumé: Ce document est le sujet de la colle 02 de la piscine C de 42.*

# Table des matières

I	Consignes	2
II	Préambule	4
III	Le sujet	5
IV	Bonus	7
V	Super Bonus	8

# Chapitre I

## Consignes

- Chaque membre du groupe peut inscrire le groupe en soutenance.
- Le groupe doit être inscrit en soutenance.
- Toute demande de précision sur un des sujets compliquera le sujet.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Les exercices sont très précisément ordonnés du plus simple au plus complexe. En aucun cas nous ne porterons attention ni ne prendrons en compte un exercice complexe si un exercice plus simple n'est pas parfaitement réussi.
- La Moulinette compile avec les flags -Wall -Wextra -Werror, et utilise `cc`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices de colle sont à réaliser par groupe de 2, 3 ou 4.
- Vous trouverez dans les fichiers `group_promo.txt` la liste des groupes imposés avec le sujet.
- Vous devrez donc réaliser le sujet indiqué avec les binômes imposés et vous présenter en soutenance à l'heure dite avec tous vos binômes.
- Lors de la soutenance, le projet devra être terminé. Les soutenances servent à présenter et à expliquer votre travail dans les moindres détails.
- Chaque membre du groupe devra parfaitement être au courant du travail réalisé, chacun des membres sera interrogé, la note du groupe étant basée sur les moins bonnes explications.
- Évidemment, vous devez tout faire pour prendre contact avec vos binômes : téléphone, mail, pigeon voyageur, séance de spiritisme, etc. Aucune excuse ne sera acceptée en ce qui concerne les problèmes de groupe.
- Si après avoir vraiment tout essayé un de vos binômes reste injoignable : réalisez votre colle on s'arrangera en soutenance. Même si c'est le chef de groupe : vous avez tous accès au dépôt.

- Vous pouvez, à titre optionnel, réaliser plusieurs sujets pour avoir un éventuel bonus.
- Bien sûr, votre travail devra être à la Norme : soyez très rigoureux. Bon travail !



Il faudra absolument avoir le sujet obligatoire réalisé parfaitement pour prétendre aux sujets bonus.

# Chapitre II

## Préambule

Voici une recette de baba au rhum :

Ingédients (Pour 6 personnes) :

- 200g de sucre semoule
- 3 oeufs
- 125g de farine
- 2 cuillères à soupe de lait
- 1/2 sachet de levure chimique
- 50 cl d'eau
- 15 cl de rhum ambré
- 40 cl de crème anglaise

Préparation :

- Préchauffez le four à 180° et beurrez un moule à savarin. Faites bouillir 160g de sucre et l'eau puis ajoutez le rhum et faites à nouveau bouillir le tout durant 1 minute supplémentaire. Réservez ce sirop.
- Séparez les jaunes d'oeufs des blancs que vous battrez en neige puis les jaunes avec le sucre restant, jusqu'à blanchiment du mélange.
- Ajoutez ensuite le lait puis la farine et la levure. Incorporez les blancs en neige et brassez la préparation afin de l'homogénéiser.
- Enfournez le Baba durant 25 minutes puis démóulez-le et imbibez-le intégralement du sirop réservé. Présentez-le avec la crème anglaise.

Pour une bonne soirée, triplez la quantité de rhum.

# Chapitre III

## Le sujet

	Exercice : 00
	colle-2
Dossier de rendu : <i>ex00/</i>	
Fichiers à rendre : <b>Makefile et tous les fichiers nécessaires</b>	
Fonctions Autorisées : <b>write, read, malloc, free</b>	
Remarques : <b>n/a</b>	

- Vous devez réaliser un programme qui prend en entrée une chaîne de caractères et qui affiche le nom de la colle dont il s'agit et les dimensions.
- Nom de l'exécutable : **colle-2**
- Votre code source sera compilé par la commande :

```
make fclean
make
```

- S'il ne s'agit d'aucune colle vous devez afficher :

```
$> echo "Ai-je une chance d'avoir plus de 0 ?" | ./colle-2
aucune
$>
```

- Quelle que soit la réponse vous devez finir votre ligne par un "\n"
- S'il s'agit de plusieurs colles vous devez toutes les citer dans l'ordre alphabétique.

- Exemple :

```
$> ./colle-00 4 4
o--o
|  |
|  |
o--o
$> ./colle-00 4 4 | ./colle-2
[colle-00] [4] [4]
$> ./colle-01 3 4 | ./colle-2
[colle-01] [3] [4]
$> ./colle-02 1 1
A
$> ./colle-03 1 1
A
$> ./colle-04 1 1
A
$> ./colle-02 1 1 | ./colle-2
[colle-02] [1] [1] || [colle-03] [1] [1] || [colle-04] [1] [1]
$>
```

# Chapitre IV

## Bonus

- La détection de chacune de ces formes vaut 2 points :

1. rectangle
2. carré
3. triangle
4. losange

- Elle se fait en plus de la partie obligatoire.

- Exemple :

```
$> ./colle-02 3 3 | ./colle-2
[colle-02] [3] [3] || [carre] [3] [3] || [rectangle] [3] [3]
$>
```

- Vous devez prévoir suffisamment de fichiers de tests pour prouver le bon fonctionnement de votre programme et pour nous convaincre de la logique de la détection de vos formes.

# Chapitre V

## Super Bonus



Ce bonus ne nécessite pas d'avoir fait le bonus, mais la partie obligatoire est toujours obligatoire (d'où son nom)

- La détection de chacune de ces formes vaut 2 points :
  1. sastantua
  2. rectangle inverse
  3. carré inverse
  4. triangle inverse
  5. losange inverse
  6. rond inverse
- Vous devez prévoir suffisamment de fichiers de tests pour prouver le bon fonctionnement de votre programme.
- Une figure inversée est une figure faite d'espaces, le reste a des caractères.
- Dans cet exemple les espaces sont représentés par des points (':) :

```
$> cat ./carre_inverse_5_5
.....
.za0.
.za0.
.za0.
.....
$> cat ./carre_inverse_5_5 | ./colle-2
[carre inverse] [5] [5] || [carre] [3] [3]
```

- La note de 42 sera donnée à tout élève qui, en plus de tout ceci, générera le sastantua inverse.