



Piscine C

Journée 24

Staff 42 piscine@42.fr

Résumé: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 5.00 A.M. AND 6.00 A.M.

Table des matières

I	Consignes	2
II	Préambule	4
III	ft_perso.h	5

Chapitre I

Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si `ft_putchar()` est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre `ft_putchar.c`.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'exécuter avec `/bin/sh`.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet / ...`

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.

Chapitre II

Préambule

C'était un début de journée peu banal pour l'Agent M.

D'abord, quelqu'un était venu arroser la plante de son bureau. Jamais, de sa carrière au CTU, personne n'était venu arroser sa plante. Sûrement un terroriste.

Ensuite, elle devait faire face au retour de Nick Bauer, cet agent élusif recherché par deux superpuissances mondiales et le premier pays exportateur de McDonald's.

Enfin, il y avait ces explosions humaines qui la déconcentrent et éclaboussent ses papiers. Splaaach. Splaaach.

Dans un grognement, elle imprima un nouveau dossier et commença à rédiger un rapport intitulé « Nick Bauer »...

Pendant ce temps, dans le bocal informatique, les administrateurs réseaux n'avaient pas le luxe de la riposte. Impuissants face à un ennemi invisible, une onde sonore calibrée sur « tuer », ils se résignaient à leur cruel destin les uns après les autres. D'abord, un cri : « Aaaah, ma tête ! ». Puis, des spasmes musculaires. Enfin, l'ultime verdict. Splaaach.

Pour eux, tout ne s'était joué qu'à quelques secondes. Lorsque Nick Bauer alluma sa radio trafiquée pour contrer le signal assassin, ils étaient déjà tous réduits en une infâme bouillie façon bocal de confiture.

« Ca y est, annonça Nick aux quelques survivants réunis à ses côtés. Le signal est neutralisé. Quelqu'un peut me faire un SitRep ?

- Je vous offre un chocolat ?
- Non l'étranger, SitRep ça veut dire Situation Report. T'es pas du coin ?
- Je suis britannique, je ne comprends pas votre accent américain lorsque vous parlez français.
- Et t'as un nom ?
- On m'appelle 1, 30.1. Agent de liaison avec le MI :6.
- Bien, 30.1, je vais te faire découvrir comment on fouille un bâtiment pour rechercher des survivants ! »

Laisse Nick et 30.1 seuls et va assister à son poste de travail l'Agent M.

Chapitre III

ft_perso.h

	Exercice : 11
	ft_perso.h
Dossier de rendu : <i>ex11/</i>	
Fichiers à rendre : ft_perso.h	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	

- Ecrire un fichier **ft_perso.h** qui fera compiler le main suivant :

```
#include "ft_perso.h"

int     main()
{
    t_perso           jack;

    jack.name = strdup("Jack");
    jack.life = 100.0;
    jack.age = 42;
    jack.profession = SAVE_THE_WORLD;
    return (0);
}
```