

Piscine C

Journée 24

Staff 42 piscine@42.fr

Résumé: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 1.00 P.M. AND 2.00 P.M.

Table des matières

I	Consignes	2
II	Préambule	4
III	ft_unmatch.c	5

Chapitre I

Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si `ft_putchar()` est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre `ft_putchar.c`.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'exécuter avec `/bin/sh`.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet /`

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.

Chapitre II

Préambule

Cette garden party à la Maison Blanche était vraiment l'événement de la saison. L'ambiance musicale était assurée par le téléphone du Président Kwamé Obama dont la sonnerie retentissait en permanence dans tout le chapiteau dressé au plein milieu des jardins.

« Je l'ai téléchargée sur le World Wide Internet, renseigne-t-il. C'est une sonnerie personnalisée, c'est le CTU qui essaie de me joindre. Ce qui est bien, c'est qu'on continue de m'appeler alors que je refuse de décrocher : aujourd'hui j'ai posé un jour de repos !
- Oui, c'est certain... C'est une journée mémorable, lança un peu gênée Mary, son assistante personnelle. Un petit dessert n'aurait pas été de refus, mais le plateau est déjà vide, quel dommage ! »

Un plateau vide ? Impossible. Tous les invités étaient présents et le président Kwamé Obama avait commandé avec minutie tous les plats pour que rien ne manque. Sortant sa calculatrice Windows 8 de sa poche, il décida de comparer lui-même les chiffres.

« Si on ajoute les éclairs au café... La tarte à la fraise... Sachant que le tiramisu compte pour trois... »

La révélation approchait.

« Il y a... un invité en trop dans MA garden party privée ! »


Ce fut un Président hors de lui qui se rua dans le bureau ovale de la Maison Blanche et qui appuya sur son interphone.

« Donnez-moi le listing des invités et celui des personnes présentes ! Il y a un intrus qui perturbe le bon déroulement de mon anniversaire de chef du monde ! »

Si seulement le Président Kwamé Obama avait pris la peine de répondre au coup de fil du début de cet exercice, tu n'aurais pas à l'aider à démasquer le coupable. Tant pis pour toi.

Chapitre III

ft_unmatch.c

	Exercice : 19
	ft_unmatch.c
	Dossier de rendu : <i>ex19/</i>
	Fichiers à rendre : ft_unmatch.c
	Fonctions Autorisées : Aucune
	Remarques : n/a

- Ecrire une fonction `ft_unmatch` qui retournera la valeur de l'élément du tableau qui n'a pas de paire correspondante.
- Cette fonction sera prototypée de la façon suivante :

```
int ft_unmatch(int *tab, int length);
```

- Nous vous garantissons qu'il n'y aura qu'un seul élément qui n'aura pas de paire.
- Deux petits exemples pour mieux comprendre :
- Dans le tableau [1, 1, 2, 3, 4, 3, 4], l'élément qui n'a pas de paire est 2.
- Dans le tableau [1, 1, 2, 4, 3, 4, 2, 3, 4], l'élément qui n'a pas de paire est 4.