



Piscine C

Journée 24

Staff 42 piscine@42.fr

Résumé: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 6.00 P.M. AND 7.00 P.M.

Table des matières

I	Consignes	2
II	Préambule	4
III	ft_generic.c	5

Chapitre I

Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si `ft_putchar()` est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre `ft_putchar.c`.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'exécuter avec `/bin/sh`.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet / ...`

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.

Chapitre II

Préambule

Initialisation de la journée 24...

Création des assets... OK.

Implantation des décors... OK.

Initialisation des variables de personnage... OK.

Chargement du pack d'extension Jersey Shore... OK.

Chargement du pack d'extension Attentat au CTU... OK.

Chargement du pack d'extension Maison Blanche... OK.

Réglage du taux de décès à 84%... OK.

Diminution de la durée de vie de Vic Soontobedead... OK.

Création d'un réseau terroriste maillé... OK.

Promotion des personnages secondaires... OK.

Lancement de l'Opération Twilight... OK.

3 erreurs détectées à la compilation :

Erreur mineure détectée : variable langue est FR-fr, devrait être EN-us. Patch de langue appliqué.

Erreur mineure détectée : variable de classe Traître infiltré non nommée. Patch de dénomination à la volée appliquée.

Erreur mineure détectée : quatrième mur détruit. Aucun patch appliqué.

3 avertissements détectés à la compilation :

Warning : item Chloe O'Brian instable. Des erreurs dans l'exécution sont à prévoir.

Warning : dépassement de la zone mémoire sur l'item Vic Soontobedead. Accès à des données non autorisées. Des erreurs dans l'exécution sont à prévoir.

Warning : corruption de données sur le plan de vol New York / Maison Blanche.

Lancement du programme...

Mise à jour de l'horloge interne...

Ton premier exercice consiste à te synchroniser avec cette journée grâce au Tut Tut standard de la journée 24.

Bonne chance.

Chapitre III

ft_generic.c

	Exercice : 00
	ft_generic.c
Dossier de rendu : <i>ex00/</i>	
Fichiers à rendre : ft_generic.c	
Fonctions Autorisées : write	
Remarques : n/a	

- Ecrire une fonction **ft_generic()** qui appelée depuis un **main()** affichera :

```
$>./a.out
Tut tut ; Tut tut
$>
```

- Cette fonction sera prototypée de la façon suivante :

```
void ft_generic(void);
```